

COSSI CRIMES

Mordspaß
garantiert!

**Das Krimipicknick
der Fairtrade-Städte
Markkleeberg und Leipzig**



Stadt Leipzig



Anleitung für Gastgeberinnen und Gastgeber

Herzlich willkommen zu unserem Krimipicknick „Cossi Crimes“!

Du bist der/die Gastgeber*in des Spiels und hast sozusagen den Hut auf.

Das Krimipicknick ist für sechs Personen ausgelegt. Ihr könnt die Materialien ausdrucken oder digital verwenden.

Zuerst lädst du dir die Spielanleitung herunter, liest diese und schickst sie an alle. Dann lädst du dir alle Rollenbeschreibungen herunter und verteilst diese – entweder zufällig oder du wählst aus, welche Rolle zu wem passt. Hier kannst du dich an der Rollenübersicht orientieren. Wichtig ist, dass alle auf keinen Fall in die Rollenhefte eurer Mitspieler*innen schaut, um nicht aus Versehen im Vorfeld schon Informationen zu erhalten, die nicht für euch bestimmt sind (!), denn;

Die Person die der Täter/ die Täterin ist, weiß von Anfang an Bescheid, ob sie/er es ist. Alle, die es nicht sind, wissen von Anfang an, dass sie es nicht sind.

Es gibt keine außenstehende Spielleiterrolle und keine optionale Rolle - alle Rollen müssen vergeben werden.

Als nächstes widmet ihr euch eurer eigenen Rolle und schaut euch an, was eure Geschichte ist, wie ihr zum Opfer standet und auch zu den anderen Rollen. Außerdem erhaltet ihr Hinweise, wie ihr euch kostümieren könnt. Das Ganze könnt ihr am Tag des Spiels lesen und versenden, oder aber mit etwas mehr Vorlauf schon ein paar Tage eher. Alles ist möglich.

Als nächstes lädst du für jede Rolle das Dokument "Hinweise für den Abend" herunter und verteilst diese am Tag des Spiels an die jeweilige Person. Achtet auch hier darauf, nichts zu lesen außer den Informationen für eure eigene Rolle!

Außerdem musst du dir den Ordner "Beweise" und die Datei „Auflösung“ herunterladen.

In manchen Hinweisheften und Runden wirst du oder deine Mitspieler*innen aufgefordert, einen entsprechenden Beweis für alle sichtbar aufzuzeigen. Druck diese auch gerne aus, dann könnt ihr sie besser im Spiel verwenden.

Schaut euch jedoch bitte auch die Beweise im Vorfeld nicht an!

Viel Spaß!

Die Rollen im Spiel

Das Opfer

Michael „Michi“ Markus Moneymaker, geb. Müller (39)

Ehemals stark in den Reihen der Verfechter des Fairen Handels in Leipzig, wirkte er zuletzt und nach und nach immer weniger interessiert an den einst so vordergründigen Zielen. Seit einer Weile leitet er einen Onlinevertrieb für fast Alles, angeblich alles in Fair. Er war ein Bewerber für die Stelle der/des Vorsitzenden des Kompetenzzentrums.

Die Verdächtigen

Otis Müller (63) aus Markkleeberg

Der Ehemann des Verstorbenen. Engagiert bei „OFF“ (Opis/Omis For Future) und Mitglied in deren [Steuerungsgruppe](#).

Aisha Schulze (30) aus Leipzig

Die Verwaltungsangestellte in der Kommission zur Besetzung des Vorsitzes des neuen Kompetenzzentrums. Sie weiß viel und bei ihr laufen alle [fairen Fäden](#) zusammen.

„Kaffee“ Kim Meirich (38) aus Markkleeberg

Tagein, tagaus verkauft Kim [fairen Kaffee](#) mit dem KaffeeFahrrad „CossiCoffee“ am Cossi. Kim steht nie still und ist sehr fleißig. Seit neustem hat Kim auch eine kleine Salattheke.

Fred Fairdinand (43) aus Markkleeberg

Vorsitzender der neu gegründeten Partei „Die Fairzwickten“, die sich sehr für den [Fairen Handel](#) in Markkleeberg und Umgebung engagiert.

Hildegard „Hilly“ Wawrczeck [vavatʃɛk/ Wawascheck] (35) aus Leipzig

Sie ist Dozentin an der Universität zu Leipzig und Frontfrau in der Repräsentation einer [Fairtrade-University](#). Sie ist die andere Bewerberin für den Posten des Vorsitzes.

Willy Wawrczeck [vavatʃɛk/ Wawascheck] (39) aus Leipzig

Der Bruder von Hildegard und Mitarbeiter im [„Weltladen“](#) engagiert sich ebenfalls sehr für den Fairen Handel. Seine Pfadfindergruppe „Willys wuselige Waldgruppe“ ist berühmt in Leipzig.

Spielanleitung

– Unbedingt vorm Spielen gründlich lesen!

Herzlich willkommen zu diesem Krimipicknick! Wie jedes Krimi Event hat auch dieses seine ganz eigenen Regeln und eine ganz eigene Herangehensweise.

Zum jetzigen Zeitpunkt solltet ihr von eurer/m Gastgeber*in zwei Dokumente zugesendet bekommen haben; dieses hier und euer Rollenheft.

Die Person die Täterin/der Täter ist, weiß von Anfang Bescheid, ob sie/er es ist. Alle, die es nicht sind, wissen von Anfang an, dass sie es nicht sind.

Widmet euch eurer eigenen Rolle und schaut euch an, was eure Geschichte ist, wie ihr zum Opfer standet und auch zu den anderen Rollen. Außerdem erhaltet ihr grobe Hinweise, wie ihr euch kostümieren könnt.

Am Tag des Spiels erhaltet ihr noch ein weiteres Dokument, sodass ihr insgesamt drei Dokumente zum Spielen habt. Das neue Dokument heißt "Hinweise für den Abend". Dieses Dokument wird euch durch den Abend führen.

Euer/eure Gastgeber*in bringt dieses Dokument entweder ausgedruckt am Abend mit oder aber ihr bekommt es digital fürs Smartphone oder Tablet. Auf den ersten Seiten werden noch einmal die Regeln für den Abend erklärt. Diese lest ihr am Abend in Ruhe vor der 1. Runde. Solltet ihr langsame Leser*innen sein oder wissen, dass ihr etwas mehr Vorlauf braucht, fragt eure/n Gastgeber*in, ob er/sie euch euer Dokument „Hinweise für den Abend“ etwas eher schicken kann.

Sollte dies der Fall sein, lest dennoch nur die Regeln für den Abend im Vorfeld. Sobald ihr bei „Runde 1“ angelangt seid, müsst ihr stoppen.

Die Hinweise für den Abend sind in 3 Runden aufgeteilt. Jede Runde hat die jeweilige Rundenummer als Überschrift und am Ende der Runde steht ganz eindeutig "Ende Runde XY", damit ihr wisst, wann die jeweilige Runde zu Ende ist. Wenn das dort nicht zu lesen ist, dürft ihr nochmal blättern/scrollen.

Bevor ihr mit Runde 1 beginnt, empfiehlt sich eine Vorstellungsrunde. Nennt kurz euren Rollenamen und gebt zu diesem Zeitpunkt so viele Informationen preis, wie ihr möchtet.

Beginnt danach mit Runde 1.

Viel Spaß beim Spiel!

Impressum

Ein Projekt der Steuerungsgruppe Fairtrade Markkleeberg und dem Netzwerk Leipzig handelt fair der Fairtrade-Städte Markkleeberg und Leipzig

Redaktion: Diana Bergmann (V. i. S. d. P.), Susann Eube, Sophie Kratzer, Lisa Marquardt

Konzeption Text und Grafik: BoxVentures – Unbox Your Adventure, Jane Engelbrecht

Deckblatt: ungestalt GmbH

1. Auflage

Redaktionsschluss: Juli 2024

Rechtlicher Hinweis

Alle Inhalte von Cossi Crimes und der damit verbundenen Dateien, insbesondere Texte und Grafiken, sind urheberrechtlich geschützt.

Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, bei den Fairtrade-Städten Leipzig und Markkleeberg, dem Netzwerk Leipzig handelt fair und der Steuerungsgruppe Fairtrade Markkleeberg (nachfolgend Eigentümer genannt).

Das Spiel wird kostenlos zur Verfügung gestellt.

Die damit verbundenen Dateien können für den privaten Gebrauch genutzt und vervielfältigt werden. Eine anderweitige, insbesondere kommerzielle Nutzung, bedarf der Zustimmung der Eigentümer. Eine Veröffentlichung durch Dritte ist ohne die Zustimmung der Eigentümer nicht zulässig.

Das Spiel ist vollständig fiktiv. Übereinstimmungen mit lebenden oder verstorbenen Personen oder mit real existierenden Namen oder Plätzen sind rein zufällig und nicht beabsichtigt.

Liste der Links aus dem Text

Zum Nachlesen sind alle Links aus dem Text auch hinter diesem QR Code nochmal hinterlegt.

